

CRITERIOS DE EVALUACIÓN 4º de E.S.O. OPCIÓN B

1. Utiliza toda clase de números hasta llegar a los números reales para intercambiar información y resuelve problemas relacionados con situaciones cotidianas.
2. Ante un conjunto de números, los clasifica adecuadamente en naturales, enteros, racionales, irracionales...
3. Opera correctamente con números reales y aplica, cuando es conveniente, las propiedades de estas operaciones.
4. Opera con números de todo tipo, transformando unos en otros cuando sea posible y empleando estrategias personales de cálculo mental, escrito o con calculadora.
5. Realiza adecuadamente representaciones de números en la recta real, empleando la nomenclatura adecuada para designar determinados tramos.
6. Presenta e interpreta informaciones que puedan expresarse mediante el empleo de la notación científica.
7. Escribe y lee cantidades en notación científica.
8. Transforma, cuando es necesario, radicales a su forma exponencial.
9. Utiliza adecuadamente la calculadora científica para operar con potencias y raíces.
10. Opera correctamente con radicales y aplica sus propiedades.
11. Determina cuándo una sucesión es una progresión aritmética, geométrica o ninguna de las dos cosas.
12. Calcula la suma de los términos de una progresión aritmética y de una geométrica.
13. Calcula la suma de los términos de una progresión geométrica de razón menor que uno.
14. Calcula razonadamente el término general de una progresión aritmética, de una geométrica y de cualquier otra progresión relativamente sencilla.
15. Resuelve problemas sobre regularidades numéricas.
16. Resuelve ecuaciones completas e incompletas de segundo grado.
17. Traduce y resuelve situaciones problemáticas a través de ecuaciones de segundo grado.
18. Resuelve, por diferentes métodos, sistemas de dos ecuaciones con dos incógnitas.
19. Plantea y resuelve problemas que puedan traducirse a sistemas de dos ecuaciones con dos incógnitas.
20. Transforma ecuaciones bicuadradas, con denominadores y con radicales en otras ecuaciones equivalentes más sencillas para su resolución.
21. Resuelve ecuaciones bicuadradas, con denominadores y con radicales.
22. Resuelve inecuaciones y sistemas de inecuaciones.
23. Plantea y resuelve situaciones reales a través de inecuaciones o sistemas de inecuaciones.
24. Opera ágilmente con monomios y polinomios.
25. Conoce la regla de Ruffini y aprende a utilizarla.

26. Divide polinomios por un binomio de la forma $(x-a)$.
27. Calcula el valor numérico de cualquier polinomio.
28. Relaciona el valor numérico de un polinomio con la regla de Ruffini.
29. Define las fracciones algebraicas y adquiere destreza en las operaciones con ellas.
30. Utiliza la trigonometría para hacer mediciones indirectas relacionadas con situaciones cotidianas.
31. Conoce y demuestra las razones trigonométricas de un ángulo agudo.
32. Relaciona y utiliza con soltura las razones trigonométricas de un mismo ángulo: relaciones fundamentales.
33. Utiliza con soltura la calculadora para realizar cálculos trigonométricos.
34. Utiliza las relaciones trigonométricas sencillas para calcular distancias y ángulos en situaciones reales.
35. Distingue los movimientos en el plano que dejan invariante el tamaño y la forma de una figura.
36. Determina cómo quedan definidas las traslaciones, simetrías y giros.
37. Conoce los elementos invariantes en las traslaciones, simetrías y giros.
38. Construye mosaicos, frisos, y redes a partir de simetrías, traslaciones y giros.
39. Conoce la homotecia.
40. Estudia la relación entre la homotecia y la semejanza.
41. Reconoce la posición relativa de rectas, puntos y planos.
42. Reconoce los ángulos diedros y triedros.
43. Conoce los elementos y propiedades de los ángulos diedros y triedros.
44. Conoce las leyes, regularidades y propiedades de los poliedros.
45. Conoce todos los poliedros regulares.
46. Conoce las propiedades de la esfera.
47. Introduce en el lenguaje habitual de una comunicación las funciones en sus distintas expresiones: tablas de valores, gráficas, expresión analítica...
48. Conoce características de las distintas funciones lineales y periódicas en su forma gráfica y analítica, que le permite hacer valoraciones sobre las situaciones que representan.
49. Conoce los distintos tipos de funciones lineales.
50. Relaciona la expresión analítica con la representación gráfica de las funciones lineales y con sus respectivas pendientes.
51. Escribe la ecuación de una recta conociendo un punto de ella y su pendiente.
52. Identifica la parábola como una expresión gráfica de funciones cuadráticas.
53. Relaciona la parábola con su expresión analítica.
54. Representa gráficamente funciones cuadráticas utilizando métodos sencillos.
55. Reconoce las funciones de la forma $y=a/x$ como funciones de proporcionalidad inversa.

56. Identifica las hipérbolas como representación gráfica de las funciones de proporcionalidad inversa.
57. Realiza operaciones con funciones.
58. Identifica las funciones periódicas como aquellas que se repiten cada vez que la variable independiente recorre un cierto tramo.
59. Reconoce las gráficas de funciones periódicas.
60. Obtiene funciones compuestas a partir de otras funciones más sencillas.
61. Calcula la función inversa o recíproca de una dada.
62. Reconoce la simetría entre una curva y su inversa.
63. Identifica las funciones exponenciales.
64. Representa fenómenos de crecimiento de población, crecimiento de dinero, etc., mediante las funciones exponenciales.
65. Conoce las funciones logarítmicas.
66. Identifica las funciones logarítmicas como las inversas de las funciones exponenciales.
67. Conoce la expresión analítica y la representación gráfica de las funciones trigonométricas.
68. Acepta que los fenómenos de azar están sometidos a regularidades y leyes que los rigen.
69. Reconoce cuándo un suceso es seguro, probable o imposible.
70. Aplica la teoría de la probabilidad a los sucesos aleatorios.
71. Conoce los sucesos incompatibles y los contrarios.
72. Obtiene sucesos contrarios de sucesos dados.
73. Asocia probabilidades a sucesos.
74. Conoce la ley de Laplace.
75. Calcula probabilidades de sucesos que provienen de experiencias regulares.
76. Construye diagramas de árbol para facilitar el cálculo y la expresión de experiencias aleatorias.
77. Resuelve problemas aplicando diversas estrategias.
78. Utiliza los diagramas en árbol para resolver determinados problemas en los que las diferentes posibilidades se van multiplicando.
79. Conoce y comprende las variaciones, permutaciones y combinaciones.
80. Plantea y resuelve problemas a partir de las variaciones, permutaciones y combinaciones.
81. Identifica cuándo una distribución es o no bidimensional.
82. Dada una relación entre dos variables cualesquiera, sabe distinguir si es una relación funcional o estadística.
83. Conoce la correlación entre dos variables en una distribución bidimensional.
84. Calcula el valor de la correlación entre dos variables de una distribución estadística.
85. Relaciona el signo de la correlación con el tipo de datos de la distribución.
86. Dibuja la nube de puntos de una distribución bidimensional.

87. Relaciona la recta de regresión con la nube de puntos que se obtiene al representar los datos de la distribución bidimensional.